



ESPERIENZIALI E GIOCHI DI GRUPPO

*Gruppo di lavoro
Graziella Bonsignore, Emilia Casalvieri, Loris Pessina – Roma 13 giugno 2015*

QUALI GRUPPI

- GRUPPI IN FORMAZIONE



- GRUPPI DI LAVORO



- GRUPPI DI CRESCITA



FUNZIONE DI GIOCHI/ESPERIENZIALI

- *FACILITARE* L'APPRENDIMENTO
- *COINVOLGERE* I SOGGETTI IN PRIMA PERSONA
- *ATTIVARE* RISORSE INESPRESSE
- *RINNOVARE* VECCHI SCHEMI
- *SPERIMENTARE* NUOVE MODALITA' IN UN AMBIENTE PROTETTO
- *ACQUISIRE CONSAPEVOLEZZA* SUI COMPORTAMENTI AGITI



DOVE GIOCHIAMO?

- IN AULA



- FUORI

- OUTDOOR TRAINING, TEAM BUILDING, ORIENTEERING



IN QUANTI GIOCHIAMO?

- A COPPIE
- IN TRIADI
- IN PICCOLO GRUPPO
- IN GRUPPO ALLARGATO
- IN SOTTOGRUPPI



TIPOLOGIE DI GIOCHI ED ESPERIENZIALI

- GIOCHI ROMPIGHIACCIO
- ROLE PLAYING
- CASE STUDY
- TEAM BUILDING





CHI CONDUCE?

- **FORMATORE/TRAINER**
- **COACH**
- **COUNSELOR**
- **ESPERTO IN...**



IL CONDUTTORE



- **Progetta** giochi/esperienziali, ecc
- **Adegua il suo intervento** agli obiettivi del gruppo/azienda
- **Contestualizza il suo intervento** e ne rende chiare le finalità
- **Fornisce spiegazioni** chiare sui tempi e le modalità di svolgimento dei lavori di gruppo
- E' l'**agevolatore dell'esperienza**
- Pone **attenzione alla motivazione** dei partecipanti
- **Gestisce gli imprevisti**
- **Gestisce i conflitti**



QUANDO IL GIOCO FINISCE... ...IL DEBRIEFING

Il conduttore:



- chiude l'esperienza agevolando il gruppo ad **acquisire consapevolezza sui propri comportamenti**
- agevola il **processo di trasferimento dell'esperienza** ai contesti in cui operano i partecipanti
- riconduce il gruppo ad un **IO Adulto**



BIBLIOGRAFIA

- S. Masci – *Giochi e Role Playing per la formazione e la conduzione dei gruppi* – Franco Angeli, 2010;
- S. Manes (a cura di) – *83 giochi psicologici per la conduzione dei gruppi* - Franco Angeli, 2002
- Materiale didattico CIPA

